

Het verschil tussen Butler/viertallen enerzijds en paren anderzijds

Laten we beginnen met waarin paren enerzijds en butler/viertallen anderzijds **NIET** verschillen. Als je samen 25/26 punten bezit moet je dan tenminste in 3SA (of in een andere manche) zitten. En ook als je 33 punten samen hebt met alle azen binnenboord, dan moet je dan minimaal klein slem bieden. Maar dat weten we inmiddels wel. Er is in dat opzicht geen enkel verschil tussen paren en viertallen. Als je een opgelegde manche niet biedt dan scoor je in de regel slecht, of het nu een viertallen-, paren-, butler- of cross-imps-telling is. Ook kan je in de regel beter proberen je contract veilig te stellen. Vrijwillige min-scores scoren vrijwel altijd slecht, of het nu paren of butler/viertallen is.

Toch zijn er verschillen in denkwijzen tussen paren en viertallen. In de vergelijking paren/viertallen komt dat voor viertallen neer op:

Bied agressief, speel safe!

Het verschil vloeit voort uit de manier waarop de vergelijkende score tot stand komt.

Een willekeurig parenscorebriefje ziet er als volgt uit:

Paar	NZ	OW	Res	NZ	OW	MP
1	3♥		+1	+170		5
2		-1-			-170	5
3	4♥		-1	-100		0
4		-3-			+100	10
5	2♥		+1	+140		2
6		-5-			-140	8
7	4♥		=	+620		10
8		-7-			-620	0
9	3♥		+1	+170		5
10		-9-			-170	5
11	-12-			+500		8
12		4♠x	-3		-500	2

Viertallen:

10 kwetsbare manches geboden, 5x gemaakt, 5x 1down levert op: $5 \times 620 = 3100 - 500 = 2600$
10 x de deelscore: 5x 10 slagen gemaakt, 5x 9 slagen gemaakt levert op $5 \times 170 + 5 \times 140 = 1550$

Deze absolute punten worden via een IMP-schaal (zie einde van dit artikel) 'vertaalt' naar IMP-en. Dat is om al te grote verschillen te 'dempen', maar het blijft gaan om de absolute scores, en niet om de relatieve. Zie bij Butler telling later.

Zou je dezelfde 10 kwetsbare manches in paren bieden dan ga je 5x voor de nul, en 5x voor de top. Per saldo is dat 50%, niet genoeg om te winnen.

Ergo, voor viertallen geldt: agressief bieden loont! En zit je eenmaal in een contract, bekommer je dan niet om die overslag als je daarmee het risico loopt down te gaan.

Wat betekent dat voor de praktijk, voor bieden en spelen:

Bieden

Het verschil met op twijfelhanden bieden of niet bij viertallen en paren. De redenering bij de navolgende hand illustreert het verschil in denkwijze.

Kwetsbaar:

Je bezit

♠ H 10 3

♥ H B 3

♦ B 10 8 7

♣ 9 3 2

Partner opent 1SA en dat betekent 15-17 punten in een gebalanceerde hand. Wat doe je? Pas je, doe je een poging voor 3SA of bied je 3SA?

Redenering butler/viertallen: De kans is eerder kleiner dan 50%, maar er KAN een manche inzitten (als partner een 17-punter heeft, of een 16-punter met een 5-kaart laag). Als we de manche niet bieden en aan de andere tafel wel, dan zijn er twee mogelijkheden: de manche zit erin en we verliezen 450 punt op dit spel (=10 IMP), en als we het niet bieden en het zit er niet in dan winnen we $120+100=220$ (=6 IMP) . Dat betekent dat mijn potentiële winst groter is dan mijn potentiële verlies als ik doorbied, en dus bied ik 3SA, of doe een poging voor de manche.

Redenering paren: Er KAN een manche inzitten. Maar hij zal vaak down gaan, en dat zullen veel paren zich realiseren. Dat betekent dat veel paren in de deelscore zullen blijven hangen. Als ik de manche bied, en hij blijkt niet te maken, dan speel ik voor een nul. En als ik de manche niet bied en hij zit er wel in, dan zullen veel paren in hetzelfde contract hetzelfde aantal slagen halen. Dan scoor ik een middenscore, eerder zelfs boven het midden want er zullen paren verongelukken in 3SA.

Spelen

Het verschil in speelwijze bij viertallen/butler en paren. De redenering bij de navolgende handen illustreert het verschil in denkwijze.

Kwetsbaar.

♠	5	
♥	A 10 9 6 4 2	
♦	A H 5	
♣	10 8 3	
	N	
♠	6	3SA, nadat W ♠ heeft gevolgd.
	Z	
♠	H B 9	
♥	V B	
♦	V B 6 4	
♣	A V B 9	

Redenering in butler/viertallen: Ik moet mijn 9 slagen veiligstellen. Ik heb met deze uitkomst mee 1♠, 1♥, 4♦ en 1♣ slag. Ik moet dus 2 slagen ontwikkelen. Als ik de ♥V voorspeel, en ♥H zit mis, dan wordt er door mijn ♠-dekking heen gespeeld, en de ♠ zitten op zijn best 5-4 dus dan ga ik nog tenminste 4♠-slagen verliezen. Als ik op de ♣ afga, dan maak ik altijd 3♣-slagen, zonder dat ik mijn ♠-dekking opgeef. Dat moet ik dus doen en incasseer altijd +600. Voor die 660 of 690 stel ik dat niet in de waagschaal, want als ♥H mis zit ga ik voor -100, en riskeer ik dus 700 punten.

Redenering in paren: Ik kan zoals in viertallen mijn 9 slagen maken. Maar de meeste paren zullen in 4♥ zitten, te spelen door N. OW zullen een ♠-slag maken, en N zal eerst de ♥-snit en later de ♣-snit nemen, maar 10 slagen maakt N altijd. Met mijn 9 zekere slagen in 3SA heb ik dan een nul. Om beter te scoren dan de 4♥-bidders **moet** dus ♥H goed zitten. Zit ♥H dan goed, dan maak ik hetzelfde aantal slagen voor een topje. (want 10 score punten meer als in een ♥-contract)

Het verschil in speelplan in schema:

Speelplan			
Paren		Butler/Viertallen	
Zit ik in een goed contract?		Overslag onbelangrijk, je moet als leider contract maken, als tegenspelers down spelen	
Ja	Nee	SA	Troef
Speel af als in butler/viertallen, maar denk aan de overslagen als dat 'gratis' kan.	Zoek het zitsel waarmee je beter of nog acceptabel scoort en stem speelplan daarop af, hoe klein de kans op dat zitsel ook is; anders heb je toch een 'nul'.	Tel Winners	Tel verliezers
		Onvoldoende winners? - Zoek werkkleur - Werkkleur ontwikkelen - Snijden - Naar honneur toespelen	Teveel verliezers? Verliezers wegwerken. Methoden zijn: - Verliezer aan de korte kant vertroeven voor het troeftrekken - Snijden - Naar honneur toespelen Trek de vijandelijke troeven zodra het kan!
In alle gevallen: Denk aan de communicatie en de slagvolgorde			

TEN SLOTTE IETS OVER DE BUTLERTELLING

Samenvatting essentie

Butler is het beste te omschrijven als paren met een viertallen-telling. U speelt de avond zoals u dat met paren gewend bent, m.a.w. 6 ronden van 4 spellen. De telling echter komt tot stand door per spel te kijken wat de gemiddelde score is, de zogeheten 'datum-score'. Vervolgens wordt het verschil tussen uw resultaat en de datum-score omgerekend naar IMP's en dat is de uiteindelijke score die u heeft gehaald.

In de komende 4 avonden wordt 1 parencompetitie met butlertelling gespeeld.

Bij parenwedstrijden wordt meestal de volgende berekening toegepast: de slechtste score in NZ en OW bedeed met 0 punten, de een na slechtste met 2 punten, en zo verder naar boven. Bij gelijke scores worden de beschikbare punten verdeeld. Het gevolg van deze telling is dat de hoogte van de score er vaak niet toe doet, met name bij zeer hoge of zeer lage scores: of je nu de nul haalt met -1700 of met -50, het aantal punten blijft hetzelfde. Bij viertallenwedstrijden worden de scores van de beide paren opgeteld, en het saldo wordt omgezet in matchpunten volgens een tevoren bepaalde tabel: hierbij is de hoogte van de score wel belangrijk, hoe meer punten hoe hoger het aantal matchpunten.

De viertallentelling wordt algemeen beschouwd als de eerlijkste en daarom is de Butler-telling ontworpen om de beide mogelijkheden te combineren: een parenwedstrijd spelen met viertallentelling. Bij de viertallentelling heb je echter een nevenpaar nodig, en bij een parenwedstrijd heb je die per definitie niet. Om dit probleem op te lossen wordt de gemiddelde score van de paren uit de andere lijn als score van het nevenpaar gebruikt. Deze gemiddelde score heet de datumscore en de score van een paar wordt vergeleken met de datumscore om via de viertallentabel te komen tot het aantal verdiende matchpunten.

Een voorbeeld: op de scorestaat komen de volgende scores (in NZ) voor:

+660 +660 +630 -100 -100 +660

De datumscore wordt $(660+660+630-100-100+660)/6 = 401,67$ afgerond +400 (NZ) en dus voor OW -400. De NZ-paren scoren dus per saldo:

+260 +260 +230 -500 -500 +260

Omgezet met behulp van de IMP-en tabel (zie de bijlagen):

+6 +6 +6 -11 -11 +6

Zoals U ziet kun je met de Butler-telling zowel positief als negatief scoren. Als U een avond gemiddeld speelt, zal Uw aantal matchpunten 0 zijn, scoort U goed dan zal het positief zijn, scoort U slecht dan zal het negatief zijn.

Nogmaals even iets over de te volgen 'tactiek' in Butler-wedstrijden: die is hetzelfde als in viertallen (niet verwonderlijk) en komt neer op: scherp bieden, behoudend spelen. Scherpe manches moeten zoveel mogelijk geboden worden, omdat de mogelijke winst ruimschoots opweegt tegen het mogelijke verlies. Contracten moeten daarentegen behoudend afgespeeld worden: het contract moet in ieder geval gemaakt worden, overslagen zijn niet belangrijk (zie ook het voorbeeld: +630 scoort evenveel als +660 en down gaan is erg duur).

Tenslotte de IMP-en tabel waarmee de scoreverschillen worden omgerekend van scorepunten naar IMP-en. Deze tabel wordt internationaal gebruikt en staat in het Spelregelboekje.

IMP-en tabel

verschil in punten	IMP	verschil in punten	IMP	verschil in punten	IMP			
20	- 40	1	370	- 420	9	1500	- 1740	17
50	- 80	2	430	- 490	10	1750	- 1990	18
90	- 120	3	500	- 590	11	2000	- 2240	19
130	- 160	4	600	- 740	12	2250	- 2490	20
170	- 210	5	750	- 890	13	2500	- 2990	21
220	- 260	6	900	- 1090	14	3000	- 3490	22
270	- 310	7	1100	- 1290	15	3500	- 3990	23
320	- 360	8	1300	- 1490	16	4000	en meer	24