

## Pre-empten Algemeen

De geschiedenis van het individu is de ontwikkeling van de soort.

In den beginne (1925) speelde men 2♥/2♠ als Manche-forcing met resp. ♥/♠.

Later stopte men alle MF-handen in 2♣, en werd 2♥/2♠ semi-forcing.

Maar al snel kwam Howard Schenken (ca.1928) met de idee om 2♥/2♠ als zwak te spelen (ca. 5-10 punten, 6-kaart ♥/♠) omdat een zwakke hand met een lang kleurtje veel vaker voorkomt dan een sterke hand met een lang kleurtje. Dit werd de grondslag voor de pre-emptieve openingen. Zo zijn alle openingen van 3♣ en hoger tegenwoordig in vrijwel ieder systeem pre-emptief. En ook 2-openingen kan je pre-emptief spelen.

Voor **alle** pre-emptieve openingsbiedingen geldt:

- **dat het bod in de eerste en (vooral) tweede hand de partner net zo goed belemmert in het bieden als de tegenpartij.** In de derde en vierde hand is dit veel minder het geval aangezien partner al voorgepast heeft. Het is daarom zaak in eerste en tweede hand minimum-handjes af te spreken waar de pre-emptieve hand ten minste aan moet voldoen zodat partner (als hij de goede hand heeft) tenminste ergens vanuit kan gaan. Een veelvuldig toegepaste regel daartoe staat in de cursusboekjes: **de regel van 2 en 3**. Deze regel heeft het voordeel dat partner tamelijk nauwkeurig weet waar hij aan toe is. **De regel van 2 en 3 is daarom niet slecht, maar in praktijk wordt vaak (veel) agressiever geboden.** Zo is de 7-kaart op 3-nivo tegenwoordig eerder uitzondering dan regel, veel vaker is het een 6-kaart, en ja soms komt zelfs de 5-kaart voor. Dat kun je allemaal adopteren, maar als je pre-empt met slechts een 6- of 5-kaart, zorg dan dat je goede troeven hebt (of doe het niet) want anders is de kans dat je opgebracht wordt met doublet tamelijk groot. Pre-empten op kortere kleuren dan een 7-kaart wordt door de spelregels toegestaan, mits dit ook zo wordt uitgelegd/bekendgemaakt (Systeemkaart!). Pre-emptief bieden is voor de moedigen (of krankzinnigen): "Hoe hoog durf je?".
- **Een pre-empt vertel je maar 1x.** Je biedt niet eerst 3♦ om later, nadat de tegenpartij alsnog 4♠ heeft uitgeboden, nog eens 5♦ te bieden. Dat is ofwel een taak van je partner, ofwel je eerste bod was niet goed.
- **In de vierde hand is pre-empten niet logisch.** De tegenpartij zweeg al (en verwacht dus niet iets te kunnen maken). Veel partnerships spelen daarom in de uitpas een sterke twee.
- **Je gaat niet pre-emptief volgen tegen een pre-empt,** want zij verwachten al dat ze het contract niet gaan maken. Laat ze dan maar zwemmen.
- Als de tegenpartij pre-emptief opent is het zeker in directe positie zaak er pas in te komen als je daadwerkelijk ook wat te melden hebt. Heb je wel iets (goede openingswaarden) kom er dan in, maar niet eerder. In de uitpas kan je de vereisten uiteraard iets laten zakken.

Omdat het zo lekker is om het de tegenpartij moeilijk te maken zijn steeds meer pre-emptieve openingen bedacht. De Muiderbergse tweeopening is daar één van en tegenwoordig zeer populair. Jullie krijgen er ongetwijfeld ooit mee te maken, en jullie moeten daarom weten hoe je er tegen moet verdedigen. Daartoe moet eerst uitgelegd worden hoe de Muiderberg werkt. Daarna bespreken we de verdediging ertegen. Tenslotte spelen we een aantal oefenspellen.

Een aardig boekje met de pro-'s en contra-'s over de Muiderberg is "Alles wat u altijd wilde weten over de Muiderbergse twee" van Jan van Cleeff.

# Muiderberg

Oorspronkelijke bron: <http://www.bridgeclub-imp.nl/demuiderberg.html>

## Uitgangspunt

Muiderberg wordt vooral gebruikt om het de tegenstander moeilijk te maken en de bieding te verstoren. Het kent ook gevaren: je gaat down terwijl je score vaak slechter is dan na "gewoon" passen.

Muiderberg is aan strikte regels gebonden voor wat betreft de spelregels. Hier is het niet toegestaan een (verdelings)vergissing te begaan en een verkeerd geboden of verkeerd uitgelegde Muiderberg resulteert dan altijd in een gemiddelde min (maximaal 40%) of erger. De voorwaarde voor Muiderberg is:

Ca.(4)5 – 10(11) punten, precies vijfkaart hoge kleur, minimaal vierkaart lage kleur, geen andere vierkaart hoge kleur.

Let op: de vijfkaart moet exact een vijfkaart zijn en dus geen zeskaart. Dat mag je wel afspreken, maar dan mag je de conventie niet uitleggen als Muiderberg. Dan moet je uitleggen: "5+-kaart hoog, 4+-kaart laag ca.5-10 punten". Uit "overlevingsdoeleinden" is het handig om in eerste en tweede hand pas Muiderberg te bieden met maximaal 8 losers<sup>1</sup> (7 losers indien kwetsbaar).

## De Muiderberg opening

Het openingsbod Muiderberg is 2♥ of 2♠. Partner moet dit alerteren en desgevraagd uitleggen.

## De mogelijke antwoorden

De volgende antwoorden (zonder interventie van de tegenpartij) zijn mogelijk op een Muiderberg opening:

Pas Van mij niets te verwachten.

2♠ (na 2♥ opening) geen steun in ♥, wel een vijfkaart ♠, geen manche interesse

3♥ (na 2♠ opening) geen steun in ♠, wel een goede vijfkaart ♥, geen manche interesse

2SA In principe interesse in een manche, vraagt om de lage kleur

3♣ vierkaart klaveren

3♦ vierkaart ruiten

3♥ vijfkaart klaveren

3♠ vijfkaart ruiten

3♣ Wil liever lage kleur spelen. Als je vierkaart ♣ is, pas dan; anders bied 3♦

3♦ Interesse in de manche. Bij overwaarde (minder losers dan beloofd) maak er 4 van, anders terug naar openingskleur op 3 hoogte

3♥ /3♠ pre-emptief: geen manche interesse, wel steun in de openingskleur

4♥ /4♠ Fit gevonden, overwaarde, laten we de manche spelen.

De bedoeling van de hele conventie is zo snel mogelijk een fit te vinden in de hoge kleuren om te voorkomen dat de tegenstander de fit vindt en de manche gaat bieden. Vaak zal de tegenstander te hoog eindigen en daardoor down gaan, terwijl ze zonder Muiderberg van

---

<sup>1</sup> Wat losers zijn zie de uitleg aan het einde van dit artikel

de tegenpartij in het juiste contract zouden zijn gekomen. Verder is het niet erg als je op 4♠ twee down gaat als de tegenpartij gemakkelijk 4♥ kan maken en op 5♥ down gaat. Let wel op de kwetsbaarheid, want kwetsbaar gedoubleerd 2 down levert de tegenstander meer punten op dan niet-kwetsbaar de manche spelen.

Als je 3♣ biedt, moet je minimaal twee driekaarten in de lage kleuren hebben. Als partner een vierkaart ♦ heeft en jij hebt er maar 2, dan hebben de tegenstanders er 7 en dan zal je altijd zien, dat die 5-2 verdeeld zitten.

### **Samenvattend**

Muiderberg is een handige conventie om het de tegenstander moeilijk te maken. Je moet echter oppassen, dat het niet eindigt in een zelfmoord. Het is niet de bedoeling de tegenstander meer punten te geven dan wanneer je helemaal niet zou hebben geboden. Voorzichtigheid is geboden. Let dus vooral op kwetsbaarheid, aantal losers en het vinden van de juiste kleur.

Ook zal je een alternatief moeten vinden voor de "ouderwetse" sterke opening van 2♥ of 2♠ (acht á negen slagen). Sommigen beperken zich uit nood tot een opening op 1 hoogte, een alternatief is de 2♣ opening zowel forcing (23+ punten) als semi-forcing (8+ slagen) te gebruiken. Er zijn dus nog wel wat consequenties bij het spelen van Muiderberg, maar het heeft ook vele voordelen.

### **De verdediging tegen de Muiderbergse twee**

Bron: <http://homepage.mac.com/bridgeguys/LittleKnown/MuiderbergDefense.html>

Muiderberg heeft als voornaamste taak de tegenpartij uit de bieding te houden of een zodanige verwarring te zaaien dat ze verkeerd uitkomen. Omdat de Muiderberg steeds vaker voorkomt, is het zaak om hiertegen gewapend te zijn. In beginsel is de verdediging tegen de Muiderberg gebaseerd op eenvoud. We kennen dezelfde uitgangspunten als tegen een "gewone" opening. Het enige waar je rekening mee moet houden is dat alles een bied-niveau hoger is, dus tussenbiedingen en informatiedoubletten moeten een graadje meer solide zijn.

### **Doublet**

Na een Muiderberg is elk doublet informatief zolang partner nog geen ander bod dan PAS heeft gedaan. Twee vereisten:

Het doublet belooft een hand met goede openingswaarden (14 punten of meer). In de uitpas is wat minder honneurkracht toegestaan, maar zeker een hand met maximaal 8 losers.

Het doublet belooft een hand die kort is in de geopende kleur met, liefst, een vierkaart in de andere hoge kleur. NB eerst doubleren en daarna een eigen kleur bieden om een sterke hand aan te geven doe je i.h.a. niet tegen pre-emptieve openingen.

De antwoorden op het doublet zijn grotendeels natuurlijk. Je kan evenwel gebruik maken van een handige conventie die tegenwoordig vaak wordt gebruikt: de negatieve 2SA.

Het antwoordenschema op doublet ziet er dan zo uit (na bijv. (2 ♠)-dbl-(pas):

- Pas: Strafpas
- 2SA: Zwakke hand, maximaal 10 punten, minimaal 8 losers; verplicht partner (tweede hand) met een "normaal" informatiedoublet tot 3♣. Daarna pas je met klaveren of bied je je eigen kleur bij wijze van verbetering. Is partner (tweede hand) veel sterker (6 losers of minder), dan moet hij in plaats van 3♣ zijn eigen kleur bieden. Dit staat ook wel bekend als Lebensohl.
- 3 ♣/ ♦/ ♥: Eigen kleur, inviterend (goede 5+ kaart en maximaal 8 losers)
- 3 ♠: Sterk, manche forcing
- 3SA: Om te spelen
- 4 ♣/ ♦: Eigen kleur, forcing
- 4 ♥: Om te spelen

### **Volgbod van 2SA**

Op de tweede hand belooft je met 2SA tussen de 15+ en 18 punten (met stops). Op de vierde hand (alleen in de uitpas-situatie) wordt de range verlaagd tot 14-17 punten. Dit ontkent geen 5-kaart hoog, dus na het 2SA volgbod is het handig om Niemeyer of Puppet-Stayman te gaan spelen.

### **Volgbod in een kleur**

Dit doe je alleen met een degelijke hand: je hebt echt iets te zoeken in de bieding. Als je nu niet biedt, loop je het risico dat partner dat ook niet meer kan bieden zodat mogelijk een manche gemist gaat worden. Deze gedachte geldt vooral in de tweede hand en in wat mindere mate ook voor de uitpas-situatie.

Als je een sprongvolgbod wilt geven dan belooft je een sterke hand: minimaal een 6+ kaart en maximaal 6 losers. Een zwakke jump tegen een Muiderberg is zinloos: **tegen een pre-emptief bod moet je nooit pre-emptief bieden.**

### **Transfers**

Sommige paren spelen transfers na een doublet van partner. Hierin schuilt echter het gevaar, dat de tegenpartij door middel van een straf-doublet nog zodanig veel informatie kan uitwisselen, dat ze je alsnog uit de bieding drukken. Tegen een pre-emptief bod is het zaak zo snel mogelijk een fit te vinden en die ook te bieden.

Als je dit schema jezelf eigen hebt gemaakt, probeer dan de oefeningen om te zien hoe goed je het begrepen hebt.

## Losers

(in Losing Trick Count: LTC)

Hierboven werd herhaaldelijk gewag gemaakt van losers. Bedoeld wordt losers in de LTC-telling, niet verliezers zoals je die moet tellen bij het maken van een speelplan in een troefcontract.

**Zodra een er een troeffit is**, zijn de handen te waarderen m.b.v. LTC oftewel Losing Trick Count. Bij pre-emptieve openingshanden zijn er in de regel zoveel troeven aanwezig in de openingshand dat je die op voorhand kunt waarderen met LTC. Losers tel je als volgt:

### Losers in LTC

1. Met een renonce of singleton A, doubleton AH of drie+-kaart AHV tel 0 verliezers voor die kleur.
2. Met iedere singleton anders dan singleton A, of iedere doubleton Ax of Hx: tel 1 verliezer
3. Met iedere andere doubleton dan Ax of Hx : tel 2 verliezers voor die kleur
4. Tel max. 3 verliezers per kleur (de reden hiervoor: er zijn max. 3 lengteslagen per kleur, een kleur zit hooguit 3x 'rond').
5. In iedere kleur van 3 of meer kaarten, met inbegrip van de troefkleur: tel 1 verliezer voor elke ontbrekende hoge honneur (A, H, of V). vb. Hxxx is 2 verliezers, want A en V ontbreken en je telt max. 3 verliezers per kleur.
6. Tel slechts 1 verliezer voor AB10 (je kunt immers een dubbele snit nemen: kans dat 1 van de 2 goed zit is 75%)
7. tel Vxx voor 3 verliezers tenzij
  - het de voorgestelde troefkleur is of
  - partner deze kleur bood of
  - de V gesteund wordt door de B

Een 1-opening kun je dan definiëren als een 7-loser-hand met tenminste 8 honneurpunten (de eis van de honneurpunten staat als minimale eis voor een 1-opening in de spelregels), een bijbod als 8 losers. Een semi-forcing is 4-5 losers (8 a 9 speelslagen). Eerste en tweede-hands Muiderbergen zijn zo geteld dan vrijwel altijd 8 loser-handen, net geen opening met mooie verdeling. Met minder losers voldoet de hand al snel aan de regel van 20 en kun je gewoon op 1-hoogte openen, met meer losers wordt het te risky om te "Muiderbergen".

### Losing Trick Count werkt alleen goed als er een fit is:

West

♠AHxxxxx  
♥xxx  
♦xx  
♣x

7 losers, maar minder dan 8 punten, dus een pre-emptand. West opent daarom met 3♠

Oost

♠-  
♥Ax  
♦HBxxx  
♣HBxxxx

12 punten, opening mee. Het is echter onzin de doubleton ♥ voor maar 1 loser te tellen. De derde ♥-slag is immers niet in te troeven. De hand is m.b.v. LTC niet te waarderen voor een ♠-contract.

Een boek waarin meer staat over LTC is "Winnende kaartwaardering" van Bob van de Velde en Jan Kelder, Becht's bridgeboeken, 1986.