

Er zijn mensen die aan een SA contract de voorkeur geven boven een troefcontract.
“Want dat levert altijd meer op!”

Zo gesteld is dat een misvatting.

Laten we kijken naar de scoretabel.

1SA levert op 90, 2Rui levert op 90, 2Ha levert op 110
2SA levert op 120, 3Rui levert op 110, 3Ha levert op 140
3SA levert op 400/600, 4rui levert op 130, 4Ha levert op 420/620.

Waarom vergelijk ik 1SA met 2Rui/2Ha en 3SA met 4Rui/4Ha? In die troefcontracten moet je toch een slag meer maken?

Jawel, maar in een 4-4 fit zijn er 5 troeven weg. Deze zitten in ca. 68% van de gevallen 3-2 verdeeld. Dat betekent dat nadat de 3 lengte slagen zijn gemaakt, er in een troefcontract aan beide zijden nog 1 troefje is. In een SA-contract zou dat een vierde lengteslag zijn. In een troefcontract zijn die 2 troefjes eigenlijk altijd 2 slagen. Alleen een 4-3-3-3 tegenover een 4-3-3-3 levert geen introevers op; de kans dat je allebei een 4333 hebt met een 4-kaart in dezelfde kleur is echter verwaarloosbaar klein. Dat betekent dat als je in een SA contract zit, je globaal gesproken met dezelfde handen in een troefcontract altijd 1 slag meer kan maken.

Vergelijk nu weer de scores.

In een lage kleur: 3Rui=110, 2SA=120. Nu speel je liever SA, gewoon omdat dat beter betaalt.

Maar voor een troefcontract in een HOGE kleur geldt dit niet: 3Ha=140, 2SA=120.

Dàt is de reden om met een 4-4 fit hoge kleur de voorkeur te geven aan een troefcontract boven een SA-contract.

Een tweede reden is het gevolg van de bridgewet die heet: “*Wij een fit, dan zij een fit*”. Deze wet geldt in 85% van spellen: als wij een fit hebben, heeft de tegenstander ook een fit. Speel je nu een SA-contract terwijl je een fit hebt, dan heeft de tegenstander dus ook een fit en gaat het onmiddellijk om het tempo. Zij proberen uiteraard hun kleurtje zo snel mogelijk vrij te spelen, en vaak lukt dat ook. Zou je met dezelfde handen echter in een troefcontract zitten, dan kun je hun lengteslagen nog aftroeven. M.a.w. in een troefcontract is het spel makkelijker te controleren.